

INTRO



Tijdens dit interactief spel gaan jullie Kinrooi, Molenbeersel, Geistingen, Ophoven en Kessenich ontdekken op een digitale manier. Het is de bedoeling om zoveel mogelijk punten te scoren tijdens jullie fietstochten door allerlei vragen te beantwoorden en door uiteindelijk ook een schatkist te kraken. Neem volgende instructies aandachtig door zodat je goed geïnformeerd aan het spel kan beginnen. Veel plezier en succes!



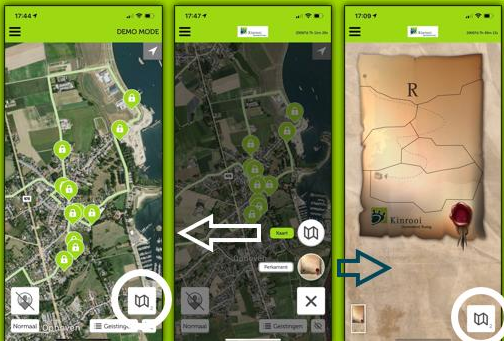
SWIPE OM NAAR VOLGENDE SLIDE TE GAAN.



SPELSCHERMEN



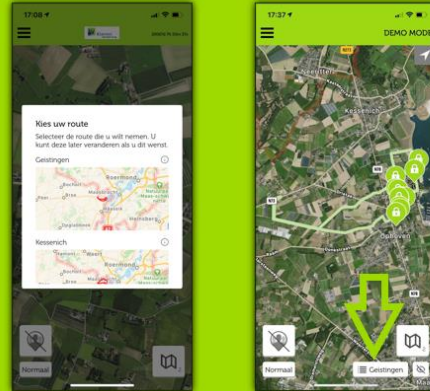
In dit spel zitten verschillende spelschermen: de Google-maps kaarten van de verschillende routes en een "Perkament". Je kan switchen tussen beide kaarten door op het kaart-icoontje te tikken en dan de gewenste kaart te selecteren.



KIES JE ROUTE



Wanneer je ingelogd bent in het spel, krijg je een scherm te zien waarbij je een route moet kiezen. Selecteer 1 van de 5 routes door erop te tikken en de kaart wordt geopend. Rechts onderaan kan je op de gekozen route klikken om dit keuzemenu terug te openen en een andere route te kiezen.



MENU



Om het menu te openen, klik je linksboven op het menu-icoon op het menu-icoon (3 horizontale lijntjes).

In het menu kan je openstaande opdrachten, het scorebord en instellingen vinden.

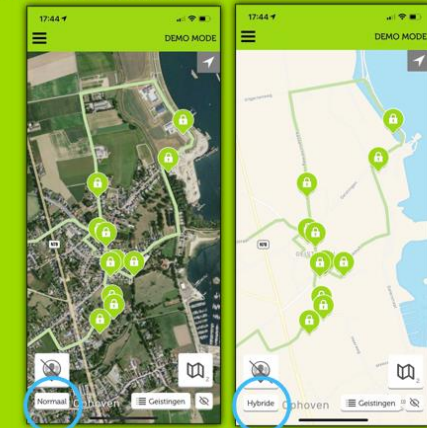
Om terug naar de kaart te gaan, klik je op "Geistingen" om de kaart terug te openen.



DE KAART & ROUTE



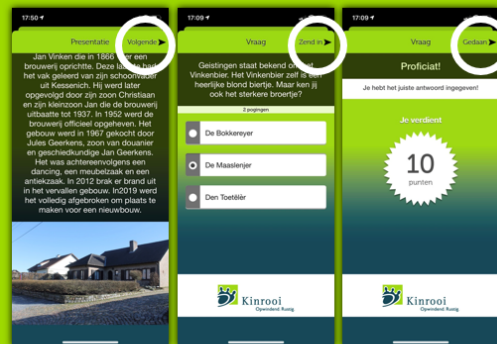
Op de google-maps kaart zie je je eigen locatie, de voorgestelde route en vergrendelde hotspots. Door deze hotspots te bezoeken, zal je vragen en opdrachten ontgrendelen. Je kan kiezen tussen hybride en normale kaart.



HOTSPOTS



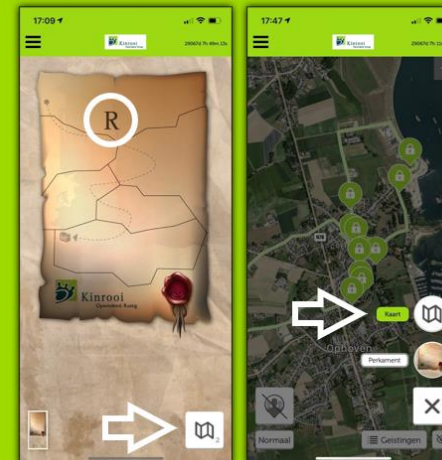
Door de hotspots te bezoeken, zal je vragen en opdrachten ontgrendelen. Volg de stappen in de app om opdrachten af te werken.



PERKAMENT



Na elke afgewerkte opdracht, verschijnt automatisch een letter op het perkament. Om terug te keren naar de google-maps kaart, klik je op het kaart-icoontje en vervolgens op "kaart".



EINDE VAN HET SPEL



Wanneer je alle opdrachten afgewerkt hebt, verschijnt op het perkament een schatkist met een extra opdracht voor maximaal 500 punten.

